



***REGOLAMENTO
UFFICIALE
ASD FEDI***

Edizione Settembre 2020

Sostituisce ogni edizione precedente



ASD FEDI Tel. 348 36 50 654 E-mail: info@fedi.bz Homepage: www.fedi.bz



Indice generale

| | |
|--|--------------------|
| La FEDI | Punto 1 / Pagina 3 |
| Il regolamento | 2 / 3 |
| Condizioni tecniche | 3 / 3 |
| Il regolamento in generale | 4.1 / 3 |
| Infrazioni | 4.2 / 4 |
| Tesseramento e classificazione dei giocatori | 5 / 5 |
| Campionati a squadre | 6.1 / 6 |
| Iscrizione | 6.1.1 / 7 |
| Classificazione delle squadre | 6.1.2 / 8 |
| Scioglimento o cambio dei giocatori di una squadra | 6.1.3 / 8 |
| Divisione delle serie e gironi | 6.1.4 / 9 |
| Modalità di gioco delle singole categorie | 6.1.5 / 9 |
| Calendario di gara | 6.1.6 / 10 |
| Il referto gara e la sua consegna | 6.1.7 / 11 |
| Promozioni e retrocessioni | 6.1.8 / 12 |
| Finale campionato | 6.1.9 / 13 |
| Premi e vincite finali | 6.1.10 / 15 |
| Campionato in generale | 6.1.11 / 16 |
| Campionato individuale | 6.2 / 16 |
| Coppa Italia | 6.3 / 17 |
| Squadra Nazionale FEDI | 7 / 20 |
| Commissione Giudicante Nazionale | 8 / 20 |

 = novità



1. La FEDI

La FEDI organizza campionati di freccette a cui possono partecipare tutti i giocatori che abbiano compiuto il decimo anno di età (il tesseramento di bambini con meno di 10 anni compiuti verrà valutato singolarmente dal consiglio direttivo), indipendentemente dagli apparecchi dart sui quali giocano o se sono iscritti in altre federazioni. La FEDI garantisce a tutti i giocatori iscritti, che ogni finale o torneo individuale ufficiale organizzato venga sempre disputato con le partite gratuite (Free Play). Si definiscono tornei ufficiali quelli pubblicati sul sito della FEDI organizzati previa autorizzazione della direzione di gara.

2. Il regolamento

Il regolamento è la base di tutti i tornei della FEDI e deve essere rispettato da ogni giocatore tesserato. Vale sempre il regolamento attuale che è pubblicato sul sito (www.fedi.bz).

3. Condizioni tecniche

3.1 L'apparecchio dart

- a) Nella FEDI si gioca su apparecchi con segmenti europei.
- b) La distanza tra il bersaglio elettronico e la linea di tiro deve misurare 237 cm (la diagonale dal centro del bersaglio e la linea di tiro deve misurare 293 cm).
- c) Il bullseye (centro) deve trovarsi all'altezza di 173 cm (Tolleranza $\pm 0,5$ cm).

3.2 Le freccette

- a) Ogni giocatore è libero di usare le proprie freccette a patto che non superino il peso massimo di 21 grammi e la lunghezza massima di 19 cm.
- b) Devono avere le punte in plastica adatte ai bersagli elettronici.

4. Il regolamento della FEDI

4.1 In generale

- a) Per ogni turno il giocatore ha 3 freccette a disposizione. Ogni giocatore può scegliere se fare un lancio, due, tre o nessuno.
- b) Il giocatore non deve superare la linea di tiro mentre lancia una freccetta. È comunque ammesso superare con il busto la linea di tiro.
- c) Le freccette non possono essere lanciate prima che l'apparecchio dia lo sblocco.
- d) Ogni freccetta lanciata verso il bersaglio è considerata valida come lancio e non può essere rilanciata (nel caso l'apparecchio sia ancora in blocco può essere segnata solo con l'autorizzazione dell'avversario).
- e) Se una freccetta resta conficcata nel target (settore bloccato), deve essere rimossa immediatamente e il giocatore deve attendere lo sblocco dell'apparecchio per finire il suo turno.
- f) Il giocatore deve accettare i punti indicati dall'apparecchio che funge da arbitro, escluso un punteggio impossibile (più di 60 punti per freccetta). In quel caso si riparte dal punteggio dell'ultima freccetta valida. In caso di freccetta di chiusura se la freccetta è nel target giusto la chiusura è valida.
- g) Quando un giocatore lancia una freccetta verso il bersaglio accetta i punti indicati della macchinetta.



- h)** Se l'apparecchio si dovesse spegnere dopo i giri stabiliti senza che un giocatore sia riuscito a terminare il leg è obbligatorio continuare a giocare finché un giocatore colpirà il settore necessario.
- i)** Ogni giocatore deve rimanere a giusta distanza dall'avversario che si trova in pedana per lasciare ampio spazio durante la fase di tiro. Tale distanza è stabilita in minimo cm 50 dalla linea di tiro.
- j)** Ogni partita che viene iniziata con una impostazione sbagliata della macchina non è valida e deve essere ripetuta dall'inizio.
- k)** Mentre si tira è assolutamente vietato fumare (anche sigarette elettroniche) o usare il cellulare e/o auricolari nell'area di gioco dell'evento.
- l)** Come arbitri durante una gara fungono solo i capitani, la giuria designata dalla direzione di gara o i responsabili FEDI.
- m)** Il campionato va disputato giocando su 2 apparecchi in contemporanea anche se il locale avesse a disposizione più apparecchi

4.2 Infrazioni

Come infrazioni sono considerati i comportamenti ed errori di gioco non consoni al fair play. In caso d'infrazione è necessario adottare il seguente comportamento:

- a)** La linea di tiro non può essere superata durante il lancio delle prime 2 freccette. Durante il lancio della terza, la freccetta è valida anche se si è superato la linea di tiro solo se è stata lasciata prima del superamento. In caso di infrazione la prima volta il giocatore verrà ammonito, la seconda volta perderà il leg.
- b)** Un giocatore che lancia sulla posizione sbagliata deve essere interrotto appena si noti l'errore. È quindi necessario continuare a premere il pulsante fino ad arrivare sulla stessa posizione e il giocatore titolare di questa posizione può continuare il gioco. Se un giocatore lancia sulla posizione sbagliata e conclude così il leg, perde il leg.
- c)** Allontanarsi dal campo di gioco durante un game o l'intenzionale impedimento o distrazione dell'avversario durante il lancio: ammonizione, la seconda volta perdita di ogni game iniziato.
- d)** La provocazione di un guasto all'apparecchio o la manomissione dell'attrezzatura: ammonizione, la seconda volta perdita di ogni game iniziato.
- e)** Giocare senza maglia/camicia (con il petto nudo): ammonizione, la seconda volta perdita di ogni game iniziato.
- f)** Fumare o usare il cellulare e/o auricolari nell'area di gioco dell'evento mentre si tira: ammonizione, la seconda volta perdita di ogni game iniziato (possibilità di squalifica per il torneo in corso in caso di giocatori non in gioco).
- g)** Non seguire le istruzioni degli arbitri e della direzione di gara durante un torneo o comportamento non sportivo: ammonizione, la seconda volta squalifica del torneo ed eventuale esclusione dalla FEDI.
- h)** Qualora una squadra giocasse in un locale diverso da quello indicato nel modulo d'iscrizione senza darne tempestivo preavviso al responsabile di zona e/o alla direzione di gara, la squadra verrà squalificata.



5. Tesseramento e classificazione dei giocatori

5.1 Tesseramento dei giocatori

Ogni giocatore iscritto alla lega ottiene un tesserino di gioco con il suo numero personale che rimane sempre quello. È necessario osservare le seguenti regole:

- a)** Il tesserino è un documento personale e non trasferibile.
- b)** Il tesserino di gioco è valido solo dopo l'avvenuto pagamento della tassa d'iscrizione necessaria per partecipare ad ogni campionato.
- c)** Il tesserino deve essere portato con sé durante lo svolgimento di ogni partita del campionato, gara finale e torneo individuale. Oltre il tesserino, su richiesta della giuria, di un responsabile FEDI o dell'avversario, ogni giocatore deve dimostrare la sua identità con un documento valido (passaporto, carta d'identità o patente).

5.2 Classificazione dei giocatori

Per la classificazione dei giocatori è necessario osservare le seguenti regole:

- a)** Un giocatore non tesserato FEDI, che in passato non ha mai partecipato a qualsiasi campionato di freccette, può scegliere in quale serie inizia (nel campionato a squadre prende automaticamente la categoria di iscrizione della squadra).
- b)** Un giocatore non tesserato FEDI, che in passato ha giocato presso un'altra organizzazione, deve iniziare minimo nella serie B. In ogni caso entrerà nella serie assegnata dal responsabile FEDI di ogni provincia e/o dalla commissione giudicante.
- c)** Un giocatore non tesserato FEDI, che in passato ha giocato presso un'altra organizzazione, può iniziare in serie C se riesce a dimostrare che ha giocato nell'ultimo campionato nella serie C.
- d)** Giocatori dall'estero di regola vengono classificati come giocatori di Serie A. In ogni caso entrerà nella serie assegnata dal responsabile FEDI di ogni provincia e/o dalla commissione giudicante.
- e)** Se si intendete contestare l'assegnazione della categoria di un giocatore iscritto è possibile fare reclamo presso la commissione giudicante e al responsabile FEDI della provincia.
- f)** Un giocatore tesserato FEDI rimane nella serie classificata, anche se contemporaneamente raggiungerà un livello più alto giocando in una altra federazione.
- g)** Qualora un responsabile di zona lo ritenga obiettivamente di categoria superiore, ha la facoltà di riclassificare il giocatore nella categoria più consona.
- h)** Un giocatore tesserato FEDI, che per un periodo di 2 campionati (Cricket non viene considerato) non parteciperà al campionato FEDI e nel frattempo raggiungerà un livello più alto giocando in una altra federazione vale punto b).
- i)** Un giocatore tesserato FEDI, che per un periodo non partecipa a nessun campionato di freccette rimane nella serie dove ha partecipato l'ultimo campionato FEDI.
- j)** Giocatori dall'estero sono esclusi dal punto f) e g), loro rimangono nella Serie dove hanno partecipato l'ultimo campionato.
- k)** Se un giocatore tesserato FEDI gioca in una squadra, che alla fine del campionato viene retrocessa, retrocede anche lui nella serie inferiore.
- l)** Ogni giocatore tesserato FEDI cambia automaticamente la sua classificazione se viene iscritto in una squadra che gioca in una serie più alta.



- m) Se un giocatore tesserato FEDI gioca in una squadra, che alla fine del campionato viene promossa, cambia automaticamente anche la sua classificazione.
- n) Un giocatore tesserato FEDI di serie A viene retrocesso in serie B se viene iscritto in una squadra di serie B per un periodo di due campionati (il campionato cricket non viene considerato). La stessa cosa vale anche per un giocatore di serie B che viene iscritto in una squadra di serie C (Per giocatori dal estero non vale questo punto, per loro vale punto d)). Escluso i casi dell'art. 5.2.p.
- o) I giocatori tesserati che durante il campionato hanno disputato meno di 2 partite (minimo 1 game su 2 referti diversi) sono esclusi dalla eventuale promozione o retrocessione.
- p) Giocatori tesserati di serie A possono retrocedere al massimo in serie B. Questa regola si applica solo per i giocatori tesserati di serie A a partire dal campionato nazionale 2017 (ovvero da quando è stata introdotta questa norma).
- q) Giocatori minorenni fino a 17 anni sono esclusi dalla classificazione e dalle promozioni e possono scegliere la serie ad ogni campionato (valida come classificazione personale in quel nel periodo).
- r) Per il livello delle donne vale il regolamento generico.
- s) Per il campionato cricket vale la classificazione del campionato a squadre precedente (per giocatori non tesserati FEDI vale punto 5.2.a; 5.2.b; o 5.2.c;)
- t) Giocatori aggiunti per le finali ottengono la promozione qualora la squadra in cui hanno disputato la finale arrivasse entro i primi quattro posti nella finale nazionale e/o entro i primi due posti della finale regionale.

6. I campionati della FEDI

6.1 Campionati a squadre

La FEDI organizza campionati a squadre al livello regionale e al livello nazionale, ai quali possono partecipare squadre composte da almeno 4 giocatori (Preferito 5 o 6 giocatori, numero illimitato). Ogni squadra e ogni giocatore che ha pagato la quota sociale, la tassa d'iscrizione e che accetta il regolamento della FEDI è autorizzato a partecipare. La partecipazione è valida anche quando una squadra o un giocatore partecipa ad un altro campionato o è socio di un altro club. Lo stesso vale per i noleggiatori.

- a) **Campionato Regionale:**
 - Periodo di gioco da marzo fino giugno (Può variare nelle diverse province).
 - Termine d' iscrizione febbraio.
 - Le squadre sono divise in gironi provinciali con una finale regionale concludente.
 - Le squadre sono divise in 3 categorie:
 - Serie A 501 double out
 - Serie B 501 double out
 - Serie C 501 single out
- b) **Campionato Nazionale:**
 - Periodo di gioco da ottobre fino dicembre.
 - Termine d' iscrizione settembre.
 - Le squadre sono divise in gironi regionali con una finale nazionale concludente.
 - Le squadre sono divise in 3 categorie:
 - Serie A 501 double out
 - Serie B 501 double out



Serie C 501 single out

- c) **Campionato Nazionale Cricket:**
Periodo di gioco da gennaio fino marzo.
Termine d'iscrizione gennaio.
Le squadre sono divise in gironi regionali con una finale nazionale concludente.
Le squadre sono divise in 3 categorie:
Serie A Cricket Cut Throat Team
Serie B Cricket Cut Throat Team
Serie C Cricket Cut Throat Team

6.1.1 Iscrizione

Per iscrivere una squadra al campionato FEDI è necessario osservare le seguenti regole:

- a) L'iscrizione può essere fatta presso il gestore del locale o presso il capitano della squadra, ed è valida solo se tutti i dati compilati sono chiari e leggibili (vedi modulo di iscrizione).
- b) Sul modulo di iscrizione il capitano della squadra deve inserire un numero di telefono (solo cellulare non di rete fissa) e se esiste un indirizzo e-mail.
- c) Ogni giocatore deve compilare la domanda di ammissione alla ASD FEDI e consegnare il modulo al suo responsabile completo di copia del documento d'identità e del codice fiscale. Senza la consegna della domanda di ammissione il giocatore non viene iscritto.
- d) Se un giocatore si iscrive con un nome falso viene squalificato dalla FEDI per un anno sportivo.
- e) La tassa d'iscrizione per le squadre e le diverse serie viene stabilita all'inizio di ogni campionato, mentre la quota sociale è € 10,00 annuali (Tesserina FEDI) più € 5,00 per ogni campionato (Tesserino per il campionato). La quota sociale vale da ottobre fino al settembre dell'anno successivo.

| Iscrizione squadra campionato nazionale / regionale | | |
|--|----------------|-------------------|
| Serie A | Serie B | Serie C |
| 125,00 € | 100,00 € | 75,00 € |
| Contributo noleggiatore 100,00 € | | |
| Iscrizione squadra campionato cricket | | |
| Campione | Master | Dilettante |
| 50,00 € | 50,00 € | 50,00 € |
| Contributo noleggiatore 75,00 € | | |

- f) La tassa d'iscrizione delle squadre, il contributo noleggiatore e la quota sociale e il tesserino per il campionato d'ogni giocatore devono essere pagati entro il termine segnalato dalla direzione di gara.



- g) Ogni squadra che non effettua il pagamento entro questo termine, non ha diritto di partecipare alla finale del campionato e viene squalificata (perde ogni vincita nel girone).
- h) Il responsabile per il pagamento della tassa d'iscrizione, quota sociale e il contributo noleggiatore è sempre il capitano della squadra.
- i) Le iscrizioni successive sono ammesse solo per giocatori che non sono iscritti con altre squadre.
- j) Qualora un responsabile di zona lo ritenesse necessario potrà chiedere ad ogni squadra una cauzione da trattenere in caso di comportamenti sbagliati.

6.1.2 Classificazione delle squadre

Per ogni nuova squadra che non ha mai partecipato ad un campionato FEDI, è il responsabile della provincia a decidere la serie di gioco. Una squadra che in passato ha giocato presso un'altra organizzazione, entrerà nella serie assegnata dalla commissione giudicante della FEDI. Ciò vale anche per i singoli giocatori (Punto 5.2.b.). È necessario osservare le seguenti regole:

- a) L'entrata o il cambio di serie non è determinato dal nome della squadra, bensì dai giocatori che hanno giocato nelle determinate serie.
- b) Ogni squadra può iscrivere al massimo 2 stranieri per squadra (Straniero è chi non ha la cittadinanza italiana oppure non è min. 3 anni residente in Italia), che possono giocare contemporaneamente (Giocatori da San Marino vengono iscritti come cittadinanza italiana).
- c) Campionato regionale e nazionale a squadre:
Serie A: Libero a tutti i giocatori.
Serie B: Ogni squadra può iscrivere al massimo 1 giocatore di serie A. Restanti di serie B o C.
Serie C: Ogni squadra può iscrivere al massimo 1 giocatore di serie B. Restanti di serie C.
- d) Campionato nazionale cricket a squadre:
Serie A: Libero a tutti i giocatori.
Serie B: Ogni squadra può iscrivere al massimo 1 giocatore di serie A. Restanti di serie B o C.
Serie C: Ogni squadra può iscrivere al massimo 1 giocatore di serie B. Restanti di serie C.

6.1.3 Scioglimento o cambio dei giocatori di una squadra

- a) I giocatori possono cambiare squadra durante un campionato solo se hanno giocato al massimo 1 partita (1 presenza) per la squadra dove erano iscritti.
- b) Una squadra può avere al massimo 2 giocatori che abbiano disputato un solo game per poi cambiare squadra.
- c) Se una squadra si scioglie o viene squalificata durante un campionato le partite mancanti vengono considerate perse 10-0 su ogni campionato (9-0 nel camp. Cricket). Le partite già disputate rimangono in classifica solo se la squadra mancante ha disputato tutte le partite di andata o di ritorno. Le quote d'iscrizione non verranno restituite.



- d) In caso di ritiro dal campionato di una squadra entro il termine del girone di andata è facoltà del responsabile di zona e/o della commissione giudicante autorizzare i giocatori della stessa a partecipare al campionato in corso con un'altra squadra.

6.1.4 Divisione delle serie e gironi

- a) In generale la divisione in zone si basa su punti di riferimento geografici (Decisione del responsabile di zona) e dipende dal numero delle squadre iscritte. Nel campionato nazionale o regionale i gironi vengono formati da 5-6 squadre che giocano un girone di andata e un girone di ritorno. Nel campionato di Cricket i gironi vengono formati da 4 squadre che giocano un girone di andata e un girone di ritorno.
- b) In generale i gironi vengono formati solo con squadre della stessa serie.

Se per qualsiasi motivo non è possibile, valgono le seguenti regole:

- c) Per partecipare al campionato devono essere minimo 3 squadre iscritte nella stessa provincia per poter fare un girone.
- d) Se in una regione con il numero delle squadre iscritte non si può fare i gironi da 5-6 squadre vengono formati gironi da 4 oppure da 7 squadre. In ogni caso i gironi da 4 squadre avranno un calendario gara con doppia andata e doppio ritorno (Escluso Cricket).
- e) Se in una regione il numero delle squadre iscritte di una serie non è sufficiente per formare un girone, le squadre giocheranno nel girone della serie più alta o bassa. Devono pagare sempre la tassa d'iscrizione della serie alla quale si sono iscritte. Nella finale queste squadre giocano sempre nella serie alla quale si sono iscritte.
- f) La modalità di gioco (Tipo di chiusura) è data dal numero maggiore di squadre della stessa categoria presenti nel girone e comunque a discrezione del responsabile di zona.
- g) Qualora un girone di serie C sia interamente composto da giocatori che non hanno mai disputato alcun campionato di qualunque federazione, la promozione alla categoria successiva sarà effettiva a partire dal campionato nazionale successivo. L'eventuale partecipazione alla Coppa Italia verrà disputata in serie B.
- h) La direzione della lega si riserva il diritto di stabilire la suddivisione.

6.1.5 Modalità di gioco delle singole categorie

6.1.5.1 Campionato regionale e nazionale a squadre

- a) Serie A: 501 double out su 18 Games
- b) Serie B: 501 double out su 18 Games
- c) Serie C: 501 single out su 18 Games
- d) In ogni serie si giocano 16 games singoli (tutti contro tutti) e 2 games doppi (2 giocatori contro 2 giocatori su 4 posizioni con opzione team). Tutti i games vengono disputati al meglio dei 3 legs.
- e) Legs: i risultati degli incontri singoli potranno essere 4-0, 4-2, 2-4, 0-4. Negli incontri doppi i punti sono dimezzati, perché giocano 2 giocatori (2-0, 2-1, 1-2, 0-2 su ogni posizione).
- f) Games: Numero delle partite vinte ad ogni incontro.
- g) Punti: per ogni vincita la squadra ottiene 2 punti, per ogni pareggio 1 punto.



- h) La classifica individuale durante il campionato vale solo per statistica.
- i) La squadra di casa inizia il primo leg, il secondo inizia sempre la squadra ospite.
- j) Qualora si dovesse disputare un terzo leg, si procede al bulling (colpire il centro). Il vincitore del bulling inizierà il terzo leg. Se durante il bulling un giocatore colpisce il centro, la freccetta dovrà essere rimossa prima che tiri l'avversario (Bull blu, bull rosso non hanno lo stesso valore).
- k) In ogni serie possono essere inseriti 3 giocatori di riserva (vedi referto gara). I giocatori sostituiti non potranno rientrare. I giocatori di riserva vengono inseriti sul referto di gara nel momento in cui si decide di fargli giocare il primo game.

6.1.5.2 Campionato nazionale cricket

- a) Serie A Cricket Cut Throat
- b) Serie B Cricket Cut Throat
- c) Serie C Cricket Cut Throat
- d) In ogni serie si giocano 12 games singoli e 6 games doppi (2 giocatori contro 2 giocatori su 4 posizioni con opzione team). Tutti i games singoli vengono disputati al meglio dei 3 legs e tutti games doppi al meglio di 1 leg.
- e) Legs: i risultati degli incontri singoli potranno essere 4-0, 4-2, 2-4, 0-4. Negli incontri doppi i punti sono dimezzati, perché giocano 2 giocatori (2-0, 0-2 su ogni posizione).
- f) Games: Numero delle partite vinte ad ogni incontro.
- g) Punti: per ogni vincita la squadra ottiene 2 punti, per ogni pareggio 1 punto.
- h) La classifica individuale durante il campionato vale solo per statistica.
- i) Prima d'ogni Game si procede al bulling (colpire il centro). Il vincitore del bulling inizierà la partita (Ed eventuale terza partita nel singolo). Se durante il bulling un giocatore colpisce un centro, la freccetta dovrà essere rimossa prima che tiri l'avversario (Bull blu, bull rosso non hanno lo stesso valore).
- j) Un Game al campionato Cricket finisce dopo 20 giri. Al termine del ventesimo giro vince chi ha meno punti negativi indipendentemente dai numeri chiusi.
- k) In ogni serie possono essere inseriti 3 giocatori di riserva (vedi referto gara). I giocatori sostituiti non potranno rientrare. I giocatori di riserva vengono inseriti sul referto di gara nel momento in cui si decide di fargli giocare il primo game.

6.1.6 Calendario di gara

- a) Ogni squadra ha diritto di scegliere il giorno della settimana della gara in casa.
- b) Tutte le gare avranno inizio alle ore 20.30.(ogni provincia è libera di scegliere l'orario d'inizio).
- c) La gara deve iniziare all'ora stabilita. Nell'eventualità che una squadra ritardi l'inizio della gara, le sarà concesso un termine di 30 minuti.
- d) La squadra che si presenta dopo la scadenza del termine di 30 minuti senza giustificazione, perde 2 games per ogni 15 minuti di ritardo successivi.
- e) Se una squadra si presenta ad una gara con soli 3 giocatori, i games del giocatore mancante saranno considerati persi (Il doppio si può giocare lasciando la postazione del compagno a 501). I Legs vinti contro il giocatore assente non vengono inseriti in classifica né per la squadra e né per i giocatori.
- f) Se il quarto giocatore si presenta in ritardo potrà essere aggiunto nel referto della gara e potrà partecipare ai games successivi.



- g) Se una squadra non si presenta alla gara, perde la partita 10-0 in ogni campionato. A discrezione del responsabile FEDI della provincia la squadra può anche essere esclusa dalla finale e i montepremi vinti nel girone divisi tra le squadre con le quali si sarebbe dovuto giocare.
- h) La vittoria al tavolino (10-0) viene inserita in classifica senza legs per la squadra o i giocatori.
- i) Qualora durante il girone di andata una squadra assegnasse la vittoria a tavolino all'avversaria, la partita di ritorno verrà disputata fuori casa. Nel caso si verificasse durante il girone di ritorno la squadra che non si è presentata perderà la possibilità di partecipare alla finale e, nel caso, l'eventuale retrocessione non verrà applicata.

La data stabilita nel calendario di gioco è di regola obbligatoria. Se una squadra non potrà osservare la data stabilita per motivi plausibili, è necessaria osservare le seguenti regole:

- j) Ogni squadra può rinviare durante un campionato in corso al massimo 1 partita di casa e 1 partita fuori casa. In ogni caso si deve mettere in contatto con il responsabile FEDI della sua provincia e comunicare la data di spostamento entro 48 ore.
- k) Qualora che una squadra che ha spostato una partita non osservi il termine di comunicazione al responsabile FEDI della provincia viene ammonita. Ogni altra volta la squadra perde un punto in classifica.
- l) Il capitano della squadra dovrà mettersi in contatto con il capitano della squadra avversaria almeno il giorno prima dell'incontro.
- m) La prima volta la squadra avversaria deve sempre accettarle il rinvio. In quel caso la squadra avversaria deve mettere a disposizione due date per disputare la partita (attenzione: 2 giorni diversi, per esempio martedì e venerdì e nessun giorno, dove entrambe le squadre devono disputare una partita secondo il calendario stabilito). Se le due squadre non trovano un accordo, la partita viene fissata dal responsabile.
- n) Una partita spostata deve essere giocata entro 14 giorni successivi. Una partita dell'andata deve essere giocata entro la prima partita di ritorno. Partite giocate dopo questo termine non vengono più considerate nella classifica.
- o) Due squadre dello stesso locale che giocano nello stesso girone non devono giocare l'ultima partita del girone di ritorno.
- p) Nessuna gara può essere rinviata oltre la data dell'ultima partita dello stesso girone del campionato in corso.
- q) Al termine dell'ultima partita dello stesso girone il campionato è considerato concluso definitivamente. Partite giocate dopo questo termine non vengono più considerate nella classifica.
- r) Eccezioni vengono accettati solo per motivi plausibili e sono a discrezione del responsabile FEDI.

6.1.7 Il referto gara e la sua consegna

- a) La squadra vincente è sempre responsabile della consegna del referto gara.
- b) Il referto di gara deve pervenire via E-mail entro 48 ore all'ufficio della FEDI. Qualora non venga rispettato questo limite il referto verrà considerato nullo e verrà inserito in classifica il risultato di zero a zero per entrambe le squadre e le presenze dei singoli giocatori non verranno considerate.



- c) Il referto è valido solamente se è compilato in tutte le sue parti (nome e cognome dei giocatori, nomi delle squadre e data) e firmato dai capitani di squadra.
- d) Con la firma il capitano accetta il risultato della partita.
- e) Per la compilazione del referto il foglio andrà piegato in modo tale che le squadre non possano vedere l'ordine di gioco dell'avversaria.
- f) La direzione di gara cambia il risultato di una partita solo se trova qualche irregolarità dal livello classificato o la cittadinanza del singolo giocatore.
- g) Qualora che una squadra non osservi il termine di consegna viene ammonita. Ogni altra volta la squadra perde un punto in classifica.
- h) Qualora la classifica settimanale non dovrà corrispondere con il punteggio di una squadra, è necessario informare immediatamente la direzione della lega.
- i) I risultati del campionato sono pubblicati sul sito internet della FEDI.
- j) Qualora un referto venisse falsificato in qualunque modo, la partita verrà annullata, l'eventuale montepremi del girone non verrà assegnato, l'eventuale qualificazione alla finale non verrà considerata e l'eventuale retrocessione non verrà applicata.

6.1.8 Promozioni e retrocessioni

Promozioni e retrocessioni nei gironi vengono fatti solo al campionato nazionale a squadre. Promozioni alle finali vengono fatti al campionato regionale e campionato nazionale (Il campionato nazionale di Cricket non viene considerato). Il numero delle squadre promosse e retrocesse viene stabilito dalla direzione della lega e variano a seconda del numero delle squadre o dei gironi partecipanti.

- a) In generale vengono promosse le prime 4 squadre della finale nazionale.
- b) In generale vengono promosse le prime 2 squadre della finale regionale.
- c) In generale vengono promosse le prime 2 squadre di ogni girone della serie B.
- d) In generale viene promossa la prima squadra di ogni girone della serie C.
- e) In generale viene retrocessa le ultime 2 squadre di ogni girone della serie A.
- f) In generale viene retrocessa l'ultima squadra di ogni girone della serie B. Escluso i casi dell'art. 5.2.p.
- g) In generale vengono promossi i primi 6 giocatori della classifica finale per la nazionale. Tale promozione avrà effetto a partire dal nuovo anno sportivo.
- h) In generale vengono promosse alla categoria B le prime 6 giocatrici della classifica finale per la nazionale di categoria C. Tale promozione avrà effetto a partire dal nuovo anno sportivo.
- i) La classifica viene stilata in base al punteggio ottenuto nel girone.
- j) Il piazzamento nella classifica del campionato viene calcolato nel seguente modo:
 - 1.) Punti
 - 2.) Differenza Games
 - 3.) Differenza Legs
 - 4.) Scontro diretto
- k) Le promozioni ottenute al campionato nazionale diventano effettive a partire dal primo campionato successivo che si disputa (il campionato cricket non viene considerato).
- l) Le promozioni ottenute al campionato regionale diventano effettive a partire dal campionato regionale dell'anno successivo. La promozione rimane valida anche nel caso in cui i giocatori dovessero venire retrocessi nel girone del campionato nazionale.
- m) La direzione della lega si riserva il diritto di stabilire le promozioni e le retrocessioni, che vengono sempre decise e comunicate all'inizio del campionato nazionale. In una



provincia che ha meno di 5 squadre per categoria il diritto di stabilire le promozioni e le retrocessioni è riservato al responsabile FEDI di provincia insieme con la commissione giudicante della FEDI. In ogni caso una squadra viene promossa se si qualifica i primi 2 del campionato regionale oppure tra i primi 4 del campionato nazionale in corso (Il campionato nazionale di Cricket non viene considerato). Oltre la direzione si riserva di stabilire la retrocessione di squadre dove vede che manca veramente il livello di gioco per partecipare nella serie dove hanno partecipato al campionato precedente. La documentazione necessaria verrà inviata sempre all'inizio del campionato. Ogni variazione deve essere concordato con la commissione giudicante.

- n) Se una squadra ottiene la promozione alla categoria superiore durante la finale (classificazione entro il quarto posto della finale nazionale e/o entro il secondo posto della finale regionale), tale promozione sarà valida anche per l'eventuale giocatore aggiunto.
- o) Un giocatore non può ottenere 2 promozioni in un anno fatta eccezione per coloro che vogliono cambiare categoria per scelta.

In ogni provincia il responsabile FEDI ha il diritto di stabilire variazioni che riguardano le diverse regole su come verrà giocato il campionato (Orari di inizio, modo di gioco delle categorie, aggiunta di articoli di regolamento purché non siano in contrasto con il regolamento ufficiale etc..).

6.1.9 Finale del campionato

La finale del campionato viene sempre disputata durante un fine settimana. Il numero delle squadre qualificate per la finale dipende dal numero delle squadre iscritte ed è a discrezione del responsabile di zona.

- a) In ogni caso viene stabilito e comunicato la qualificazione per la finale all' inizio del campionato.
- b) La finale regionale o interregionale di competenza è quella dove la squadra ha la sede di gioco a prescindere dal girone che ha disputato e/o dal responsabile di zona.
- c) Nella finale regionale possono partecipare solo i giocatori iscritti ai campionati in corso nelle province che fanno riferimento a quella finale.
-  d) Il campionato femminile a squadre ha valenza solamente a livello nazionale (Campionato Nazionale 501, Cricket e Coppa Italia) e solamente con la conferma e presenza di 6 squadre alla competizione finale. La modalità di gioco è 501 D.O. e tutte le squadre femminili che si iscrivano al campionato sono sempre qualificate per la finale; nel caso in cui la finale femminile non può essere svolta vale il regolamento per la propria categoria di appartenenza.
- e) Per i tornei regionali singolo o doppio possono partecipare i giocatori iscritti ai campionati in corso nelle province che fanno riferimento a quella finale oppure con la residenza in una delle province di riferimento. In ogni caso un giocatore può partecipare al massimo a una finale regionale
-  f) I giocatori tesserati che durante il campionato hanno disputato meno di 3 partite (minimo 1 game su 3 referti diversi), non sono autorizzati a partecipare alla finale. Per campionati con un numero inferiore a 8 partite saranno necessarie solo 2 presenze in due referti differenti; per campionati con un numero minimo di 8 partite sono necessarie 3 presenze di 3 referti differenti.



-  g) Ogni squadra può aggiungere al massimo un giocatore per la finale. Questo giocatore deve aver disputato minimo 3 partite (Minimo 1 game su 3 referti diversi) nel campionato in corso, deve essere della stessa serie o della serie inferiore. Per campionati con un numero inferiore a 8 partite saranno necessarie solo 2 presenze in due referti differenti; per campionati con un numero minimo di 8 partite sono necessarie 3 presenze di 3 referti differenti. In più la sua squadra del girone non deve aver confermato la partecipazione alla finale. In ogni caso il giocatore deve essere iscritto e comunicato alla direzione di gara prima dell' inizio della prima partita in finale.
- h) In ogni serie possono essere inseriti 3 giocatori di riserva (vedi referto gara). I giocatori sostituiti non potranno rientrare. I giocatori di riserva vengono inseriti sul referto di gara nel momento in cui si decide di fargli giocare il primo game.
- i) Per la compilazione del referto il foglio andrà piegato in modo tale che le squadre non possano vedere l'ordine di gioco dell'avversaria.
- j) Il sistema di gioco per la finale dipende dal numero delle squadre qualificate e viene fissato prima di ogni finale.
- k) Di regola i primi classificati del campionato fanno da testa di serie.
- l) Di regola ogni partita di un girone viene giocata al meglio di 3 legs.
- m) Di regola ogni finale viene conclusa con un tabellone sistema K.O. su un referto vinto.
- n) Di regola dalle semifinali si gioca ogni game al meglio di 5 legs (Escluso le partite a coppie che vengono disputate al meglio di 3 legs).
- o) Il primo turno di ogni game va alla squadra che vince il bulling (si effettua il bull prima d'ogni game). In caso di pareggio dopo 2 (4) legs il vincitore del bulling inizia il terzo (quinto) leg. Se durante il bulling un giocatore colpisce un centro, la freccetta dovrà essere rimossa prima che tiri l'avversario (Bull blu, bull rosso non hanno lo stesso valore).
- p) Qualora una partita del tabellone dovesse terminare con un pareggio si giocherà un game di doppio. Il game di doppio viene disputata al meglio di 3 legs (2 legs vinte). Le 2 squadre potranno scegliere i giocatori che disputeranno queste partite (Possono giocare tutti giocatori iscritti nella squadra).
- q) Nella finale del campionato Cricket si gioca sempre col referto normale come nel campionato. Qualora una partita del tabellone finale dovesse terminare con un pareggio si giocherà un game di doppio. Il game di doppio viene disputata al meglio di 1 leg. Le 2 squadre potranno scegliere i giocatori che disputeranno questa partita (Possono giocare tutti giocatori iscritti nella squadra).

Per garantire uno svolgimento puntuale durante la finale valgono le seguenti regole:

- r) Dopo la prima chiamata, le squadre devono iniziare la partita entro 15 minuti. In mancanza la squadra assente perde 2 games.
- s) Se tutte due le squadre non si sono presentate entro 15 minuti, perderanno entrambe 2 games.
- t) Se una squadra non si presenta entro un'ora, ha perso la partita 10-0 e viene squalificata.
- u) Se una squadra presente alla finale dopo aver disputato la prima partita non gioca tutte le restanti partite perde il diritto ai montepremi vinti e viene squalificata.
- v) Se una squadra viene squalificata tutte le sue partite disputate o ancora da disputare vengono inserite perse 10-0.



- w) Eccezioni vengono accettate solo in casi estremi (incidenti, ecc...) e solo alla prima partita della finale.
- x) Se una squadra confermata non si presenta alla finale non ha nessun diritto ai montepremi vinti nel girone.
- y) Ogni game deve essere disputato secondo il referto di gara.
- z) Se un giocatore chiamato non inizia la partita entro 5 minuti, il game viene considerato perso.
- aa) Nell'area di gioco è assolutamente vietato fumare (anche sigarette elettroniche).
- bb) Durante la finale il giocatore in pedana deve giocare con la maglia/camicia ufficiale della squadra. Non importa se è la stessa usata da un suo compagno. Se un giocatore viene aggiunto per la finale vale anche la maglia/camicia della squadra dove è iscritto al campionato. In ogni caso decidono i 2 capitani della squadra e devono decidere prima di iniziare la partita.
- cc) Ogni capitano deve controllare prima di iniziare la partita se i giocatori presenti corrispondono ai giocatori iscritti nella squadra (l'elenco dei giocatori iscritti si trova stampato sul referto di gara). Reclami vengono accettati solo prima di iniziare l'incontro.
- dd) L'identità dei singoli giocatori si deve controllare prima dell'inizio di ogni Game. Dopo aver iniziato il game non viene più accettato nessun reclamo per l'identità del giocatore.
- ee) Il capitano può chiamare la direzione gara per accertarsi dell'identità dei giocatori della squadra avversaria. La direzione gara può accertarsi dell'identità dei giocatori prima dell'inizio del game.
- ff) Durante i giorni delle finali gli apparecchi delle freccette potranno essere usati gratuitamente.
- gg) In caso di infrazioni, difetti dell'apparecchio o simili, sarà sempre valida la decisione della giuria. La direzione di lega si riserva il diritto di modificare le modalità di gioco nella finale.

6.1.10 Premi e vincite finali

La FEDI restituisce il 100% delle tasse d'iscrizione a squadre ai giocatori, di cui una parte verrà pagata in ogni girone. Valgono le seguenti regole:

| Montepremi gironi campionato nazionale e regionale | | |
|---|------------------|-------------------|
| Serie A | Serie B | Serie C |
| 1 posto 250,00 € | 1 posto 200,00 € | 1 posto 150,00 € |
| 2 posto 180,00 € 3 posto 125,00 €* <small>Solo nei gironi con minimo 5 squadre di Serie A</small> | 2 posto 100,00 € | 2 posto 75,00 € |
| Montepremi gironi campionato cricket | | |
| Campione | Master | Dilettante |
| 0,00 € | 0,00 € | 0,00 € |



- a) Per i gironi composti da squadre di diverse categorie (vedi punto 6.1.4.d), i montepremi dei gironi vengono stabiliti dalla direzione di gara. In ogni caso viene comunicato la modifica all'inizio del campionato.
- b) Gli importi restanti vengono pagati alla finale. L'ammontare del montepremi della finale dipende dal numero delle squadre che partecipano.

Durante la finale per ogni torneo singolo o doppio valgono le seguenti regole:

- c) Per i rimborsi spese viene presa la somma totale di tutti giocatori iscritti al torneo.
- d) I rimborsi spese vengono divisi nel seguente modo:
- e) Serie A: 30 % delle tasse d'iscrizione delle serie maschili
Serie B: 30 % delle tasse d'iscrizione delle serie maschili
Serie C: 30 % delle tasse d'iscrizione delle serie maschili
Serie Donne AB: 45 % delle tasse d'iscrizione delle serie femminile
Serie Donne C: 45 % delle tasse d'iscrizione delle serie femminile (minimo 8 iscritti)

6.1.11 Campionato in generale

Le responsabilità del capitano sono:

- a) Provvedere al pagamento delle tasse d'iscrizione e alla consegna dei moduli d'iscrizione entro il termine stabilito.
- b) Provvedere che la squadra si presenti al completo e puntuale alle partite.
- c) Compilare in modo corretto e completo i referti gara.
- d) Consegnare i referti gara entro il termine stabilito quando si vince la partita.
- e) Provvedere che l'apparecchio dart sia messo a disposizione della squadra ospite 30 minuti prima dell'inizio gara.

Le responsabilità del gestore del locale sono:

- f) Provvedere allo svolgimento delle partite senza disturbi.
- g) Mettere a disposizione gli apparecchi dart (se in un locale sono installate 2 apparecchi la partita viene disputata sempre su tutte due le macchine).
- h) Installare min. 2 apparecchi.
- i) Conservare e esporre i documenti dei giocatori del campionato in corso.
- j) Informare il noleggiatore in caso di disturbi dell'apparecchio.

6.2 Campionato individuale

La FEDI organizza una finale individuale a livello nazionale, alla quale possono partecipare tutti i giocatori tesserati FEDI che hanno rinnovato la tessera (avvenuto pagamento) al campionato nazionale in corso esclusi gli stranieri (vale la cittadinanza oppure min. 3 anni residente in Italia). Per il livello di ogni giocatore viene preso il livello attuale al giorno della finale individuale. La finale individuale viene sempre organizzata insieme alla coppa Italia FEDI. La modalità, il termine e la quota di iscrizione verranno comunicate attraverso il sito internet FEDI.

La finale viene disputata in 5 categorie:

- Serie A 501 double out
- Serie B 501 double out



Serie C 501 single out
Serie Donne AB 501 double out (per le donne tesserate in Serie A o B)
Serie Donne C 501 single out per le donne tesserate in Serie C (minimo 8 iscritti)

Per garantire uno svolgimento puntuale durante la finale valgono le seguenti regole:

- a) Dopo la prima chiamata, i giocatori devono iniziare la partita entro 10 minuti. In mancanza il giocatore assente perde la partita.
- b) Se tutti e due i giocatori non si presenteranno entro 10 minuti, perderanno entrambi la partita.
- c) Eccezioni vengono accettate solo in casi estremi (incidenti, ecc...) e solo alla prima partita della finale.
- d) Nell'area di gioco è assolutamente vietato fumare (anche sigarette elettroniche).
- e) Durante i giorni delle finali gli apparecchi delle freccette potranno essere usati gratuitamente.
- f) In caso di infrazioni, difetti dell'apparecchio o simili, sarà sempre valida la decisione della giuria. La direzione di lega si riserva il diritto di modificare le modalità di gioco nella finale.

6.3 Coppa Italia

La FEDI organizza ogni anno una Coppa Italia che viene disputata insieme con la finale del campionato singolo.

- a) Coppa Italia: Periodo di gioco inizio novembre con la finale del campionato singolo. Torneo a squadre con le miglior 3 squadre di ogni provincia e serie in base alla classifica della finale regionale.
Il campionato viene disputato in 4 categorie:
Serie A 501 double out su 10 Games
Serie B 501 double out su 10 Games
Serie C 501 single out su 10 Games
Serie Donne 501 double out su 10 Games (Devono essere min. 6 squadre confermate)



6.3.1 Iscrizione

Per partecipare alla Coppa Italia è necessario osservare le seguenti regole:

- a) Iscrivere entro il termine stabilito e comunicarlo al responsabile FEDI.
- b) Rispettare le regole stabilite o comunicate dal responsabile FEDI.

6.3.2 Finale Coppa Italia

La Coppa Italia viene sempre disputata insieme con la finale del campionato singolo. Il numero delle squadre qualificate per la finale dipende dal numero delle squadre iscritte.

- a) Di regola per la Coppa Italia si qualificano le miglior 3 squadre di ogni provincia e serie in base alla classifica della finale regionale precedente (Solo se una squadra ha partecipato alla finale regionale).
- b) I giocatori tesserati che durante il campionato regionale hanno disputato meno di 3 partite (minimo 1 game su 3 referti diversi), non sono autorizzati a partecipare alla finale. Per campionati con un numero inferiore a 8 partite saranno necessarie solo 2 presenze in due referti differenti; per campionati con un numero minimo di 8 partite sono necessarie 3 presenze di 3 referti differenti.





- c) Giocatori che non hanno rinnovato la tessera (avvenuto pagamento) al campionato nazionale in corso non possono giocare la Coppa Italia.
-  d) Ogni squadra può aggiungere al massimo un giocatore per la finale. Questo giocatore deve aver disputato minimo 3 partite (Minimo 1 game su 3 referti diversi) nel campionato in corso, deve essere della stessa serie o della serie inferiore. Per campionati con un numero inferiore a 8 partite saranno necessarie solo 2 presenze in due referti differenti; per campionati con un numero minimo di 8 partite sono necessarie 3 presenze di 3 referti differenti. In più la sua squadra del campionato regionale precedente non deve aver confermato la partecipazione alla coppa Italia. In ogni caso il giocatore deve essere iscritto e comunicato alla direzione di gara prima dell' inizio della prima partita in finale.
- e) In ogni serie possono essere inseriti 3 giocatori di riserva (vedi referto gara). I giocatori sostituiti non potranno rientrare. I giocatori di riserva vengono inseriti sul referto di gara nel momento in cui si decide di fargli giocare il primo game.
- f) Per la compilazione del referto il foglio andrà piegato in modo tale che le squadre non possano vedere l'ordine di gioco dell'avversaria.
- g) Il sistema di gioco per la finale dipende dal numero delle squadre qualificate e viene fissato prima di ogni finale,
- h) In ogni serie si giocano 8 games singoli e 2 games doppi (2 giocatori contro 2 giocatori su 4 posizioni con opzione team). Tutti i games vengono disputati al meglio di 3 legs.
- i) Legs: i risultati degli incontri singoli potranno essere 4-0, 4-2, 2-4, 0-4. Negli incontri doppi i punti sono dimezzati, perché giocano 2 giocatori.
- j) Punti: per ogni vittoria la squadra ottiene 2 punti, per ogni pareggio 1 punto.
- k) Di regola i primi classificati del campionato fanno da testa di serie.
- l) Di regola ogni partita di un girone viene giocata al meglio di 3 legs.
- m) Di regola ogni finale viene conclusa con un tabellone sistema K.O. su un referto vinto.
- n) Di regola dalle semifinali si gioca ogni game al meglio di 5 legs (Escluso le partite a coppie che vengono disputate al meglio di 3 legs).
- o) Il primo turno di ogni game va alla squadra che vince il bulling (si effettua il bull prima d'ogni game). In caso di pareggio dopo 2 (4) legs il vincitore del bulling inizia il terzo (quinto) leg. Se durante il bulling un giocatore colpisce un centro, la freccetta dovrà essere rimossa prima che tiri l'avversario (Bull blu, bull rosso non hanno lo stesso valore).
- p) Qualora una partita del tabellone dovesse terminare con un pareggio si giocherà un game di doppio. Il game di doppio viene disputata al meglio di 3 legs (2 legs vinte). Le 2 squadre potranno scegliere i giocatori che disputeranno queste partite (Possono giocare tutti giocatori iscritti nella squadra).

Per garantire uno svolgimento puntuale durante la finale valgono le seguenti regole:

- q) Dopo la prima chiamata, le squadre devono iniziare la partita entro 15 minuti. In mancanza la squadra assente perde 2 games.
- r) Se tutte due le squadre non si sono presentate entro 15 minuti, perderanno entrambe 2 games.
- s) Se una squadra non si presenta entro un'ora, ha perso la partita 6-0 e viene squalificata.
- t) Se una squadra presente alla finale dopo aver disputato la prima partita non gioca tutte le restanti partite perde il diritto ai montepremi vinti e viene squalificata.



- u) Se una squadra viene squalificata tutte le sue partite disputate o ancora da disputare vengono inserite perse 6-0.
- v) Eccezioni vengono accettate solo in casi estremi (incidenti, ecc...) e solo alla prima partita della finale.
- w) Ogni game deve essere disputato secondo il referto di gara.
- x) Se un giocatore chiamato non inizia la partita entro 5 minuti, il game viene considerato perso.
- y) Nell'area di gioco è assolutamente vietato fumare (anche sigarette elettroniche).
- z) Durante la finale il giocatore in pedana deve giocare con la maglia/camicia ufficiale della squadra. Non importa se è la stessa usata da un suo compagno. Se un giocatore viene aggiunto per la finale vale anche la maglia/camicia della squadra dove è iscritto al campionato. In ogni caso decidono i 2 capitani della squadra e devono decidere prima di iniziare la partita.
- aa) Ogni capitano deve controllare prima di iniziare la partita se i giocatori presenti corrispondono ai giocatori iscritti nella squadra (l'elenco dei giocatori iscritti si trova stampato sul referto di gara). Reclami vengono accettati solo prima di iniziare l'incontro.
- bb) Durante i giorni delle finali gli apparecchi delle freccette potranno essere usati gratuitamente.
- cc) In caso di infrazioni, difetti dell'apparecchio o simili, sarà sempre valida la decisione della giuria. La direzione di lega si riserva il diritto di modificare le modalità di gioco nella finale.

6.3.3 Premi e vincite finali

- a) La FEDI restituisce il 100% delle tasse d'iscrizione a squadre ai giocatori. La quota d'iscrizione viene stabilita prima di ogni Coppa Italia.
- b) L'ammontare del montepremi della finale dipende dal numero delle squadre che partecipano.

Durante la finale per ogni torneo singolo o doppio valgono le seguenti regole:

- c) Per i rimborsi spese viene presa la somma totale di tutti i giocatori iscritti al torneo.
- d) I rimborsi spese vengono divisi nel seguente modo:
- e) Serie A: 30 % delle tasse d'iscrizione delle serie maschili
Serie B: 30 % delle tasse d'iscrizione delle serie maschili
Serie C: 30 % delle tasse d'iscrizione delle serie maschili
Serie Donne AB: 45 % delle tasse d'iscrizione delle serie femminile
Serie Donne C: 45 % delle tasse d'iscrizione delle serie femminile (minimo 8 iscritti)

6.3.4 Coppa Italia in generale

Le responsabilità del capitano sono:

- a) Provvedere al pagamento delle tasse d'iscrizione e alla consegna dei moduli d'iscrizione entro il termine stabilito.
- b) Provvedere che la squadra si presenti al completo e puntuale alle partite.
- c) Compilare in modo corretto e completo i referti gara.
- d) Consegnare i referti gara entro il termine stabilito quando si vince la partita.



7. Squadra nazionale

La FEDI partecipa una volta all'anno al campionato europeo organizzato dalla EDF con una squadra nazionale. Per decidere chi entra in quella squadra nazionale valgono le seguenti regole:

- a) In nazionale vengono convocati i migliori 6 giocatori della serie A, serie B, Serie C e Serie Donne AB (24 giocatori totale). Le squadre nazionali di serie A e serie femminile vengono formate con i miglior quattro giocatori della classifica (Più 2 riserve) e partecipano al europeo nella Coppa Nazioni, la serie B e la serie C nella Coppa Europa a squadre.
- b) Per trovare i 6 giocatori di ogni serie viene creata una classifica a punti dove si sommano tutti i risultati raggiunti di ogni giocatore nel torneo singolo del campionato individuale e nei tornei singoli della finale nazionale e cricket a squadre.
- c) I punti vengono assegnati a tutti partecipanti partendo con 1.000 punti per il primo posto, 950 al secondo, 900 al terzo.....In più vengono assegnati punti secondo il numero di partecipanti di ogni torneo.
- d) Il primo torneo valido per la classifica annuale è il singolo del campionato individuale e l'ultimo è il singolo della finale cricket (nell'ordine: campionato individuale, singolo finale nazionale a squadre, singolo finale cricket a squadre).
- e) Per il livello di ogni giocatore vale sempre il livello attuale del giorno di gioco del torneo.
- f) In caso di pari merito nella classifica finale verranno qualificati tutti i giocatori.
- g) I giocatori che cambiano categoria perdono tutti i punti acquisiti nella categoria precedente.
- h) Un giocatore straniero può far parte della nazionale ufficiale EDF solo se partecipa regolarmente al campionato a squadre.
- i) Un giocatore che entra nella squadra nazionale e non si presenta al campionato europeo non ha nessun diritto ad eventuali rimborsi.
- j) Eventuali ripescaggi verranno fatti solo nel caso in cui ci siano meno di 4 giocatori qualificati che hanno confermato la presenza.

8. Commissione Giudicante Nazionale

La Commissione Giudicante Nazionale (C.G.N.) è un Organo composto da un Presidente e quattro componenti. La Commissione Giudicante Nazionale rimane in carica per un anno (maggio / maggio) e l'elezione viene effettuata durante la riunione annuale dei Responsabili provinciali/regionali. Ogni Responsabile presente può candidarsi e votare al massimo cinque preferenze. I cinque candidati che ottengono il numero maggiore di voti compongono la Commissione Giudicante Nazionale. Successivamente i membri della Commissione Giudicante Nazionale eseguono internamente la votazione per l'elezione del Presidente. Nella Commissione Giudicante potrà esserci al massimo un rappresentante per regione.

- a) Le riunioni della Commissione Giudicante Nazionale sono valide con la presenza del Presidente e di due componenti.
- b) Le deliberazioni della Commissione Giudicante Nazionale devono essere adottate con il voto favorevole della maggioranza dei componenti presenti.
- c) Le deliberazioni della Commissione Giudicante Nazionale vengono adottate applicando il Regolamento FEDI.
- d) Le deliberazioni della Commissione Giudicante Nazionale devono avvenire in maniera super partes, per questo motivo i membri della Commissione Giudicante



Nazionale non hanno facoltà di voto se il caso che viene esaminato tratta di problematiche relative alla zona di riferimento (es.: se si analizza un problema su tesserati di Milano e nella Commissione è presente il Responsabile di Milano, egli non può partecipare alla votazione).

- e) Le deliberazioni della Commissione Giudicante Nazionale sono immediatamente esecutive se non diversamente specificato.
- f) Le richieste di retrocessione durante un campionato in corso entreranno in vigore a partire dal campionato successivo alla richiesta.

La Commissione Giudicante Nazionale è competente ad adottare i seguenti provvedimenti, in materia disciplinare, quale Organo di primo grado ed ultimo grado:

nei confronti dei soci e tesserati:

- a) la riclassificazione
- b) la squalifica
- c) la sospensione
- d) la radiazione
- e) l'annullamento dei titoli sportivi

nei confronti delle squadre:

- f) l'annullamento dei titoli sportivi

La Commissione Giudicante Nazionale adotta, infine, i provvedimenti disciplinari nei confronti del Presidente, del Vice-Presidente, del Segretario, dei Consiglieri e dei Responsabili provinciali/regionali.

La Commissione Giudicante Nazionale è altresì competente ad adottare i provvedimenti disciplinari per fatti il cui esame non sia espressamente riservato alla competenza di un altro Organo. La Commissione Giudicante Nazionale è altresì competente ad esaminare i reclami e i ricorsi contro ogni altro provvedimento di altri Organi (Presidente, Vice-Presidente, Segretario, Consiglieri e Responsabili provinciali/regionali).

Le segnalazioni possono essere inviate da tutti i soci e tesserati FEDI via email al seguente indirizzo: commissionefedi@gmail.com.

9. Conclusione

Il regolamento della FEDI è la base per garantire ad ogni giocatore di freccette un campionato basato sul fair play. Non potendo regolamentare ogni cosa ci si appella al buon senso di ogni giocatore e soprattutto a quello del capitano delle squadre.

A questo punto la direzione di lega augura a tutti i giocatori e alle squadre fair play e good darts.

Il presidente


Oberhöller Stefan

